

# NORDISKE BOCCIA REGLER

## 2020 – 2022



## *Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022*



### **Innledning**

I forbindelse med nordisk møte 10 og 11 mai 2019. Ble det en enighet om å endre de nordiske reglene, det ble enstemmig enighet å bruke deler av BisFed's regelverk i alle klasser.

Vi har tilpasset regelverket til de nordiske klassene.

Regelverket vil tre i kraft på nordisk mesterskap 2020.

### **Boccia**

Reglene som er presentert i denne teksten tar for seg hvordan man skal spille boccia.

Konkurransereglene gjelder for nordisk mesterskap som holdes under ledelse av de nordiske landene, Danmark, Finland, Færøyene, Island, Sverige og Norge.

BisFed regelverk er tilpasset til de nordiske klassene med de tilpasninger som må til.

### **Spirit of the Game**

Spilletts etikk og ånd ligner på tennis. Publikums deltakelse er velkommen og oppmuntret. Men tilskuere, inkludert team medlemmer som ikke er i konkurranse, oppfordres til å forbli stille under utførelsen til en utøver som kaster ballen.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### Innhold

\$ 1. Definisjoner .....	4
\$ 2. Kvalifisering for spill .....	5
\$ 3. Inndeling av spil. ....	5
\$ 4. Utstyr og Ball Sjekk.....	9
\$ 5. Hjelpemidler .....	13
\$ 6. Rullestoler.....	14
\$ 7. Tilfeldig sjekk .....	14
\$ 8. Tidsforbruk til hver klasse .....	15
\$ 9. Turneringstøy.....	14
\$ 10. Spill.....	17
\$ 11. Poengberegning .....	22
\$ 12. Avbrutt omgang .....	23
\$ 13. Tie-Break.....	23
\$ 14. Bevegelse på banen.....	24
\$ 15. Regel brudd / Overtredelse.....	25
\$ 16. Kommunikasjon .....	30
\$ 17. Medisinsk Time Out.....	32
\$ 18. Protest .....	33
\$ 19. Stevnejury.....	33
Vedlegg	
Vedlegg 1 - Dommer/tegn.....	34
Vedlegg 2 – Dommer prosedyre .....	39
Vedlegg 3 – Boccia bane.....	45
Vedlegg 4 - Protest.....	46

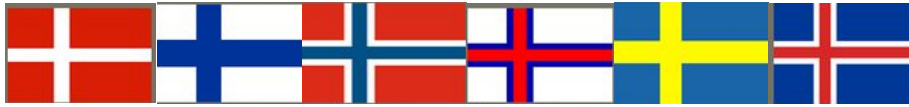
## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### 1. Definisjoner

Klassifisering	Prosesen for klassifisering av utøvere i samsvar med BISFed klasseregler.
CP	Cerebral parese
Inndeling	En av flere nivåer av turneringen er avhengig av klassifisering.
Ball	En av de røde eller blå ballene eller mål ballen (ref 4.7)
Mål ballen	Den hvite målkulen
Død ball	En rød eller blå ball som går ut av banen etter at den er kastet, en ball som er fjernet av en dommer etter et brudd; eller en ball som ikke er kastet på grunn av tiden er utløpt, eller fordi utøveren velger å ikke kaste.
Straffe ball	En ekstra ball som blir spilt ved avslutningen av en omgang. Som er tildelt av dommeren for å straffe den andre spilleren for et spesifisert regelbrudd.
Baller ikke kastet	(BNT) De ballene som spiller ikke vil kaste i løpet av en omgang.
Ball mal (plate)	En mal som brukes til å bekrefte ballens omkrets.
Vekt skala	En skala som brukes til å veie boccia ballene innenfor en nøyaktighet på 0,01g
Spillfelt (FOP)	Området som inneholder spillefelte på banen. Dette inkluderer også tidtaker plassene.
Banen	Området omsluttet av merkelinjene. Dette inkluderer også utkastfeltene.
Spilleområde	Banen minus utkastfeltene.
Utkastfelt	En av seks utkastfelt hvor en spiller kaster fra.
Kastlinje	Linjen foran utøveren som kaster ballen
V Line	V på banen som mål ballen må passere for å være i spill.
Kryss	Markeringen i midten av spilleområdet for mål ball-plasseringen i tie-break, eller når mål ballen går ut av banen eller går inn i det ikke-gyldige området etter at den første farget ballen er kastet.
Mål Box	25cm x 25cm merket box på krysset for straffe kast
Kamp	En konkurranse mellom to spillere.
Slutt	En del av en kamp når alle ballene har blitt spilt av to spillere
Avbrutt omgang	Når baller er blitt flyttet uten for normal rekkefølge, enten ved et uhell eller med vilje.
Brutt omgang	Enhver handling som er mot reglene og utført av en utøver, spillere, reseve, spilleassistent eller trener skal ha en straff.
Gult kort	Ett gult kort som er ca 7cm x 10cm som skal vises ved en advarsel.
Rødt kort	Ett rødt kort som er ca 7cm x 10cm som skal vises når en diskvalifiserer en spiller
Utstyr	Renne, hansker, skinne og andre hjelpemidler som pekere.
HOC	Vert organisasjonskomiteen.
SA, HR, AHR, TD, ATD	Spilleassistent, Overdommer, Asisterende overdommer, Teknisk representant, Asisterende teknisk delegert
Spiller	I den individuelle klassen består det av en spiller (enkeltpiller). I Par klassen består en enhet av to (2) spillere, I Lag klassen består ett lag av tre (3) spillere. Kan også bestå av reserver, spilleassistenter og trenere når det er tillatt.
Spilleassistent (SA)	En person som hjelper en utøver i samsvar med spilleassistentens regler.
Innbytter	Er en reserve spiller fra samme lag.
Kaste	Er betegnelsen som brukes for å kaste en ball på spilleområdet. Den omfatter å kaste, spark eller avgi en ball ved bruk av et hjelpemiddel
Oppvarmingsområde	En angitt område for utøvere å varme opp før du går inn i på banen.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### 2. Kvalifisering for spill

2.1 Hvem som er kvalifisert for å konkurrere. De nordiske landene tar ut spillere etter sine kriterier.

Alle skal ha gått igjennom en klassifisering innen de er påmeldt. Spillerne skal ha med seg klassifiseringskort til turneringen.

**Kun godkjente klassifisører kan foreta klassifiseringer i boccia.**

2.2 Alle utøvere må være 15 år før 1. januar det året de skal konkurrere i nordisk mesterskap.

### 3. Inndeling av spil.

#### *Individuelt*

- Klasse 1 (BC 1/BC2). 3 spillere per nasjon
- Klasse 1 Renne (BC 3). 3 spillere per nasjon
- Klasse 2 (BC 4 og andre). 3 spiller per nasjon
- Klasse 3S. 2 spillere per nasjon
- Klasse 3. 3 spillere per nasjon
- Klasse 4. 3 spillere per nasjon

#### *Lag/team*

- Klasse 1: 1 lag per nasjon. (2 spillere + 1 reserve)
- Klasse 1R: 1 lag per nasjon. (2 spillere + 1 reserve)
- Klasse 2: 1 lag per nasjon. (2 spillere)
- Klasse 3S: 1 lag per nasjon. (2 spillere)
- Klasse 3: 1 lag per nasjon. (3 spillere)
- Klasse 4: 1 lag per nasjon. (3 spillere)

Hvis det er en liten påmelding fra deltagende land, har vertslandet rett til å sette inn spillere/lag i klassene.

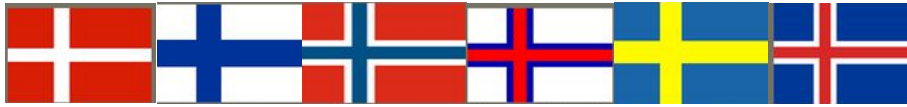
Vertslandet har muligheten til å fylle opp så det blir 4 lag i hver klasse.

Ingen klasser skal blandes.

Individuelt/lag skal avgjøres gjennom serie spill med minst 3 spillere/lag i hver gruppe.

Både individuelt/lag skal avgjøres i dobbelt møte.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### 3.1 Individuelle klasser

- Alle spillere skal være klassifiserte før turnering starter.
- Alle skal spille skal ha med godkjent klassifiserings kort.

#### *Individuelle klasser*

- Klasse 1 (BC 1/BC2). Klasse 1 kan flyttes opp en klasse ved for liten deltagelse.
- Klasse 1 Renne (BC 3)
- Klasse 2 (BC 4 og andre). Kan spille sittende eller stående.
- Klasse 3S. Spiller sittende. Klassifisering avgjør om spiller tilhører denne klasse.
- Klasse 3. Kan spille sittende eller stående.
- Klasse 4. Kan spille sittende eller stående.

### 3.2 Individuelt

- I individuelle klassen består en kamp av fire (4) omganger.
- Hver spiller har to (2) utkast med mål ballen som veksler mellom spillerne.
- Hver spiller har seks (6) fargede baller.
- Spiller som har røde baller vil kaste i fra utkastfelt 3, og motspiller som har blå baller vil kaste i fra utkast felt 4.
- Når spillerne går til banen kan begge ha med seg 6 røde baller, 6 blå baller og 1 mål ball.

### 3.3 Lag/Team

#### **Klasse 1:**

- Består en kamp av fire (4) omganger.
- Hver spiller vil ha ett utkast med mål ballen i rekkefølgen av utkastfelt 2 til 2.
- Hver spiller har 3 fargede baller hver.
- Spillere som har røde vil ha utkastfelt 2 og 4.
- Spillere med blå baller har utkastfelt 3 og 5.
- Laget kan ha med 1 reserve.

#### **Klasse 1 R (renne):**

- Består en kamp av fire (4) omganger.
- Hver spiller vil ha ett utkast med mål ballen i rekkefølgen av utkastfelt 2 til 2.
- Hver spiller har 3 fargede baller hver.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



- Spillere som har røde vil ha utkastfelt 2 og 4.
- Spillere med blå baller har utkastfelt 3 og 5.
- Laget kan ha med 1 reserve.

### **Klasse 2:**

- Består en kamp av fire (4) omganger.
- Hver spiller vil ha ett utkast med mål ballen i rekkefølgen av utkastfelt 2 til 2.
- Hver spiller har 3 fargede baller hver.
- Spillere som har røde vil ha utkastfelt 2 og 4.
- Spillere med blå baller har utkastfelt 3 og 5.

### **OKlasse 3S:**

- Består en kamp av fire (4) omganger.
- Hver spiller vil ha ett utkast med mål ballen i rekkefølgen av utkastfelt 2 til 2.
- Hver spiller har 3 fargede baller hver.
- Spillere som har røde vil ha utkastfelt 2 og 4.
- Spillere med blå baller har utkastfelt 3 og 5.

### **Klasse 3:**

- Består en kamp av seks (6) omganger.
- Hver spiller vil ha ett utkast med mål ballen i rekkefølgen av utkastfelt 1 til 6.
- Hver spiller har 2 fargede baller hver.
- Spillere som har røde vil ha utkastfelt 1, 3 og 5.
- Spillere med blå baller har utkastfelt 2, 4 og 6.

### **Klasse 4:**

- Består en kamp av seks (6) omganger.
- Hver spiller vil ha ett utkast med mål ballen i rekkefølgen av utkastfelt 1 til 6.
- Hver spiller har 2 fargede baller hver.
- Spillere som har røde vil ha utkastfelt 1, 3 og 5.
- Spillere med blå baller har utkastfelt 2, 4 og 6.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### 3.4 Kapteinens ansvar.

**3.4.1** I Lag og Par klassen blir hvert lag ledet av en kaptein for hver kamp. Ett merke med bokstaven "C", skal vises klart for dommeren hvem som er kaptein. Hver kaptein, klubb eller land er ansvarlig for å ha merket C klart. "C". Kapteinen vil fungere som leder av Lag / Par og påta seg følgende ansvar:

**3.4.2** Representerer laget / paret ved myntkastet og bestemmer om dere skal spille med røde eller blå baller.

**3.4.3** Bestemme hvilke lag medlem som bør kaste i løpet av kampen, inklusive straffeballer.

**3.4.4** Be om en teknisk time out eller om å få ett spiller bytte. (reservespiller). Trener kan også be om en teknisk time out eller om å få ett spiller bytte. (reservespiller)

**3.4.5** Å godkjenne dommerens avgjørelse i forbindelse med poenggiving (score).

**3.4.6** Dialog med dommeren i en situasjon til en avbrutt omgang eller der det er en tvist.

**3.4.7** Signere kampskjema eller utnevner en til å signere. Personen må signere med sitt eget navn. Når det brukes elektronisk kampskjema, kan spilleren bekrefte ved å trykke "OK" eller gi samtykke til protokollfører eller dommer om å klikke på hans eller hennes vegne.

**3.4.8** Levere en protest. Trener eller lagleder kan også levere inn en protest.

### 3.5 Spilleassistent regler

Klasse 1 (BC1), fotspillere har lov til å ha en spilleassistent. Klasse 1 (BC1) fot spillernes spilleassistent skal plasseres bak kastefelt og kan gå inn i kastefelt når en blir tilsagt av sin utøver. Klasse 1R (BC3) Spilleassistenter må plasseres inne i spillerens utkast felt og ikke se inn i spillområdet under omgangene.

Spilleassistenter utfører oppgaver som:

- Justering eller stabilisering av utøverens stol - når spilleren gir beskjed.
- Ruller og / eller leverer en ball til utøveren - når spilleren gir beskjed.
- Plassering av rennen (for klasse 1R (BC3) ) - når spilleren gir beskjed.



## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



- Plukk opp ballene etter hver omgang - når dommeren gir beskjed.

Spilleassistenten har ikke lov å ha direkte fysisk kontakt (kan ikke berøre spilleren) ref.: 15.8.5) med utøveren under kastehandlingen, eller hjelpe utøveren ved å trykke eller justere rullestolen eller peker. En klasse 1R (BC3) spilleassistent kan ikke si inn på spille området under en omgang. (ref.: 15.5.2, 15.6.5)

### **Spille assistenter Klasse 2 Blinde**

- Kan gå ut på banen og gi signal med f.eks. bjelle.
- Kan flytte utøveren i utkastfelte i riktig retning.
- Gi tegn på ryggen til spilleren hvordan ballene ligger på banen.

### **Spille assistenter Klasse 3 og 4 (klasse U-spiller)**

Assistenten kan stå i utøverens kast felt, å gjøre følgende:

- a) Kan gi beskjed til spiller når det er spillerens tur til å kaste.
- b) Kan flytte utøveren i utkastfelte i riktig retning.
- c) Forklare muntlig avstand og hvor de skal kaste.

Assistenten kan ikke utdype eller gi mere enn råd enn de 3 punkter som nevnt over.

## **3.6 Trener**

En trener for hver klasse får lov til å gå inn i oppvarmingsområdet og banen for hver kamp.

I individuell klassen har ikke treneren adgang til spille området (banen). For Lag og Par klassen, kan treneren gå inn på spill området (banen) med eget Lag eller Par.

## **4. Utstyr og Ball Sjekk**

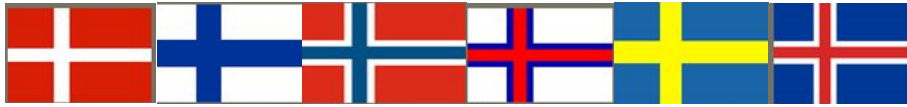
Alle ting som kreves for å utføre en turnering, må fremlegges av vertsorganisasjonskomiteen.

Utstyr (rullestoler, renner, pekere, hansker, skinner, etc.) og ball kontroll må finne sted i begynnelsen av en turnering.

Overdommer og / eller deres utpekte vil gjennomføre ball og renne sjekk på en tid bestemt av teknisk delegat.

Baller som mislykkes, holdes til slutten av turneringen.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



Hansker, splinter eller andre lignende enheter som utøveren bruker på banen trenger dokumentert godkjenning fra klassifisering og må tas med til utstyrskontroll.

Dommere kan også be om denne godkjenningen under samtaleprosedyren.

Utøvere som bruker kommunikasjonsenheter, må ha disse godkjent ved utstyrskontroll.

Konkurrans baller, som er baller levert av Vert Organisasjonskomiteen (HOC), må også kontrolleres for hver turnering.

### 4.1 Banen

Overflaten skal være flat og glatt (f.eks. Polert betong, tre, naturlig eller syntetisk gummi.) Overflaten skal være ren. Ingenting kan anvendes for å innvirke på spilleflaten (for eksempel pulvere av en hvilken som helst form).

Banens størrelse er 12,5m x 6m med kasteområdet delt inn i seks utkastfelt. Alle målinger av grenselinjene måles på innsiden av den aktuelle linjen. Linjer som deler utkastfelt og krysset, måles til en tynn blyantlinje med båndet jevnt fordelt over hver side av markeringen. Kastelinjen og V-linjen vil bli plassert i det ikke-gyldige området for Mål ball (ref. Vedlegg 3 - Boccia Court Layout).).

Alle rettstrekninger skal være mellom 1,9 cm og 7 cm brede og må være lett å se. Tape kan brukes til å markere linjer. Tykt tape, 4cm - 7cm bredt, vil bli brukt til eksterne grenser, kast linje og V-linjen. Tynn tape, 1,9 til 2,6 cm bred, bør brukes til interne linjer; linjene deler utkastfelt, målboksen og krysset.

Målboksen innerdimensjon er 25cm x 25cm. Tynn tape skal plasseres på utsiden av målboksen på 25 cm.

### 4.2 Resultattavle

Resultattavlen skal plasseres i en posisjon slik at alle utøvere som konkurrerer i kampen kan se den.

### § 4.3 Tidtager utsyr

Der det er mulig skal tidtager utstyr være elektronisk.

### 4.4 Døde baller

En boccia ball som er ute av banen må plasseres i en Død Ball-beholder, den plasseres utenfor grenselinjen ca. 1 m fra spille området, slik at alle spillere kan se hvor mange baller som har blitt spilt.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### 4.5 Rød / Blå Fargeindikator

Indikatoren er en farget rackert plate (bordtennisracket) hvor den ene siden er rød, og andre er blå og som brukes av dommeren for å vise hvilken spiller (rød eller blå) som skal kaste.

Dommeren anvender rackert og hans eller hennes fingre for å vise stillingen ved slutten av hver omgang, og på slutten av kampen.

### 4.6 Måle utstyr

Måle plate brukes til å måle omkretsen av en boccia ball. Måle bånd, passer, stiftblader, lommelykt brukes av dommerne til å måle avstander på banen.

### 4.7 Boccia Baller

Et sett med Boccia baller består av seks røde, seks blå og en hvit mål ball. Boccia baller brukt i godkjente turneringer må oppfylle kriteriene fastsatt av BISFed (ref 4.7.1, 4.7.2).

Hver spiller kan bruke sine egne fargede baller. I individuell klasser kan hver utøver bruke sin egen mål ball; i Lag og Par klassen kan kun hvert team kun bruke en mål ball.

Konkurransballer kan kun brukes av utøvere som ikke tar med egne baller til banen/Call Room, eller av utøvere som har baller som ikke oppfyller kriteriene i en tilfeldig kontroll.

#### 4.7.1 Boccia ball kriterier

Vekt: 275 g. +/- 12 g.

Omkrets: 270 mm +/- 8mm

Det kreves ingen merking på ballene, forutsatt at de oppfyller kriteriene ovenfor

Ballene må ha en definert farge rød, blå og hvit, og de må være i god stand uten synlige kuttmerker. Ingen klistremerker er tillatt på baller. Det er Overdommer og teknisk delegat som vil eventuelt ta den endelige avgjørelsen om det kan benyttes noen spesielle baller.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### 4.7.2 Ball Testing

**4.7.2.1** Vekten av hver ball vil bli testet ved hjelp av en vekt med nøyaktig til innenfor 0.01g.

**4.7.2.2** Ballens omkrets vil bli testet ved hjelp av en riktig måle plate som har en tykkelse på 7 – 7.5mm som inneholder to hull: ett hull med en omkrets på 262mm (det lille hullet) og en med en omkrets på 278mm (det store hullet.)

#### **Testprosedyren vil være:**

**4.7.2.2.1** Hver ball vil bli testet for å kontrollere at den ikke vil passere gjennom det lille hullet under egen tyngdekraft ved å plassere ballen forsiktig på toppen av det lille hullet.

**4.7.2.2.2** Hver ball vil bli testet for å kontrollere at den vil passere gjennom det store hullet. Hver ball vil bli plassert forsiktig på toppen av det store hullet. Ballen må passere gjennom det store hullet under egen vekt (dvs. under tyngdekraften alene).

**4.7.2.3** Hver ball vil bli testet ved hjelp av en standard rennetest (BISFed Roll Test) for å kontrollere at den vil rulle under påvirkning av egen tyngdekraft ved å slippe ballen ned en aluminiums ramme som er 290mm i lengde med en stigning på 25 grader til horisontal. (+ - 0,5 grader)-

Hver ball må rulle minst 175mm på den 100mm brede horisontale platen på testenheten og anses å ha bestått testen hvis den ruller langs den horisontale platen og faller av enden av den. Hver ball kan bli testet maksimalt tre ganger og vil bli ansett å mislykkes hvis den ikke faller av den horisontale utgangs platen på en av opptil tre forsøk. En ball som faller utenfor siden av utgangsplaten vil bli ansett å mislykkes.

Hvis ballen blir godkjent på det første forsøket er det andre er det tredje forsøket er ikke nødvendig. På samme måte, hvis det mislykkes ved første forsøk, men passerer på det andre forsøket, er det tredje forsøket ikke nødvendig.

*(ved BISFed sanksjonerte turneringer, vil testing vil bli gjort på en Roll Test Device som har blitt bekreftet av overdommer (HR) med en vinkelsøker at vinkelen er mellom 24,5 og 25.5 grader)*

**4.7.2.4** Overdommeren kan utføre flere tilfeldige tester (Regler 4.7.2.1 – 4.7.2.2.3) på banen før en kamp.

**4.7.2.5** Enhver ball som feiler under regel 4.7.2.1 – 4.7.2.3 vil bli avvist og beholdt av overdommeren til slutten av turneringen; en slik ball kan ikke brukes under turneringen.



### 5. Hjelpemidler

Hjelpemidler, som renner og pekere som brukes av spillere i klasse 1R (BC3)-klassen, er underlagt godkjenning på utstyrskontrollen for hver turnering. Hansker og splinter brukt av enhver spiller må ha en godkjenning fra klassifisering og tas med til utstyrskontrollen.

**5.1** En renne som ligger på siden må passe inn i et område som måler 2.5m x 1m. Renne, inkludert eventuelle tilbehør, utvidelser og må utvides til den fulle posisjonen under en måling.

**5.2** En renne kan ikke inneholde noen mekanisk enhet som vil hjelpe fremdriften; Fremskynde eller senke ballen; eller hjelpe til med orienteringen av rennen (d.v.s laser, nivåer, bremser, sikte, scopes. f.eks.). Slike mekaniske innretninger er ikke tillatt på banen.

En hevet topp brukt til observasjon er ikke tillatt. Et fast eller midlertidig tilbehørsfeste på rennen kan ikke brukes til sikte eller orientere rennen. Når utøveren slipper ballen, skal ingenting hindre ballen.

**5.3** Når kaster en ball, kan rennen ikke henge over kastelinjen.

**5.4** Det er ingen begrensninger på lengden på hode-, munn- eller armpekeren (ref.: 15.8.4 pekeren må være festet direkte til utøverens hode, munn eller arm).

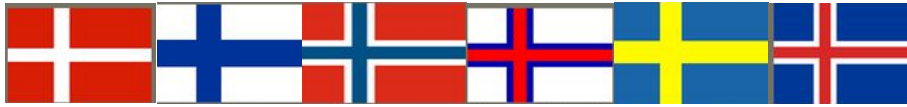
**5.5** Etter at dommeren levert mål ballen, og før kaste av mål ballen, må spilleren klart bevege sin renne minst 20 cm til venstre og 20 cm til høyre (ref: 15.8.10). For «Tie Break», i både Individuell og Par spill etter at dommeren indikerer at det er deres tur må hver spiller svinge rennen 20cm til venstre og 20 cm til høyre før han/hun kaster sin første ball. Rennen må også svinges 20 cm hver vei før hvert straffekast.

Spillere som har igjen, baller å kaste må omdirigere (svinge) rennen før de kaster seg ved å lage 20 cm sving når de eller lagkameratene kommer tilbake fra banen. Hvis utøveren ikke har noen baller igjen han / hun trenger ikke å gjøre denne svingen (ref: 15.8.10). Det er ikke nødvendig å svinge rennen mellom de andre kastene.

**5.6** En utøver kan bruke mer enn en renne og / eller peker under en kamp. Alle hjelpemidler må forbli i utøverens kastefelt for hele kampen. Hvis utøveren ønsker å bruke noen ting (flasker, jakker, pins, flagg) eller annet utstyr (peker, renne eller renneforlengelse ...) i løpet av kampen, må disse elementene være inne i utøverens kastefelt i begynnelsen av kampen. Dersom utstyr er tatt ut av utkastfelte av utøveren i kampen, skal dommeren dømme i henhold til regel 15.6.1., 15.6.4.

**5.7** Hvis en renne ryker i løpet av kampen, må tiden stoppes og utøveren får en ti (10) minutters teknisk time out for å reparere rennen. I en Par kamp, kan en utøver dele rennen med hans / hennes lagkamerat og eller sette inn en erstatning. En erstatningsrenne kan bli erstattet mellom omgangene (hoveddommeren må bli varslet om dette).

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**5.8** Utøvere som krever behovet for hansker og / eller skinner må ha dokumentert godkjenning for bruk av disse elementene fra klassifisering.

### 6. Rullestoler

**6.1** Konkurransen rullestoler bør være så standard som mulig. Scootere kan også brukes. Det er ingen begrensninger på setehøyde for klasse 1R (BC3)-idrettsutøvere, så lenge de forblir sittende.

For alle andre utøvere er den maksimale setehøyden 66cm fra bakken til det laveste punktet der utøvers rumpeball står i kontakt med seteputen.

**6.2** Hvis en rullestol ryker i løpet av kampen, må tiden stoppes og idrettsutøveren får en ti (10) minutters teknisk time out for reparasjoner. Hvis rullestolen ikke kan repareres, må utøveren fortsette å spille eller gi opp kampen.

**6.3** I tilfelle av tvist skal overdommeren i sammenheng med den tekniske uttale seg. Deres beslutning er endelig.

### 7. Tilfeldig sjekk

**7.1** Utstyr er utsatt for stikkprøver når som helst i løpet av turneringen på eget skjønn av overdommeren.

**7.2** Baller som blir underkjent i henhold til reglene, vil bli konfiskert til slutten av turneringen. Dommeren vil registrere de avviste ballene på kampskjema. Utøveren får lov til å erstatte ballen / ene med turneringsball (er) på dette tidspunktet. Etter kampen skal disse konkurranseballene returneres til dommeren. Hvis en utøver bringer for mange baller inn til banen, blir de ekstra ballene konfiskert til slutten av turneringen.

"Ekstra baller" som er konfiskert på banen, men som ellers er lovlige, kan leveres tilbake for en påfølgende konkurranse på samme turnering. Disse kan kreves etter at turneringen er over.

**7.3** Når en eller flere baller feiler ved en tilfeldig kontroll, vil utøveren bli tildelt et gult kort. Hvis en utøver har mer enn en som blir ball avvist ved samme tilfeldige kontroll, vil lovbruddet bare påføre ett gult kort.

**7.4** Hvis en utøvers baller eller utstyr (rullestol, renne, hansker, skinner og andre enheter) ikke oppfyller kriteriene ved en annen tilfeldig kontroll, og at utøveren mottar sitt andre gule korte vil denne utøvere bli diskvalifisert fra nåværende kamp.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**7.5** Når en ball (er) blir avvist, kan den spilleren be om hvilken type konkurranse ball (er) de vil ha (hard, middels eller myk) hvis det er tilgjengelig. Det vil bli gitt de riktige ballene, men kan ikke velge ballene for seg selv.

**7.6** Utøvere og trenere kan se på tilfeldig utstyrsjekk. Hvis et element mislykkes, må dommeren kontakte overdommeren for å gjenta testen. Stikkprøvekontroll kan oppstå på banen under kampen.

**7.7** For Lag og Par klassen må utøverne identifisere sitt utstyr og baller på banen slik at hvis et element svikter ved en tilfeldig sjekk, skal det være riktig knyttet til riktig utøver. Hvis eierskap ikke er innrømmet, vil det gule kortet bli gitt til kapteinen (ref.: 15.9.2).

## 8. Tid pr omgang.

**8.1** Hver spiller vil ha en tidsbegrensning for spilling av hver omgang og overvåkes av en tidtaker.

Tider er individuelt:

- Klasse 1 (BC1/BC2) 5 minutter per utøver per omgang
- Klasse 1R (BC3) 6 minutter per utøver per omgang
- Klasse 2 4 minutter per utøver per omgang
- Klasse 3 4 minutter per utøver per omgang
- Klasse 3S 4 minutter per utøver per omgang
- Klasse 4 4 minutter per utøver per omgang

Tider er par/lag:

- Klasse 1 (BC1/BC2) 6 minutter per utøver per omgang
- Klasse 1R (BC3) 7 minutter per utøver per omgang
- Klasse 2 5 minutter per utøver per omgang
- Klasse 3 5 minutter per utøver per omgang
- Klasse 3S 5 minutter per utøver per omgang
- Klasse 4 5 minutter per utøver per omgang

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**8.2** Kast av mål ballen regnes som en del av en spillerens tidstildeling.

**8.3** En spillers tid skal starte når dommeren indikerer til tidtaker hvem spiller som skal kaste, inkludert mål ball.

**8.4** Spillers tid vil stoppe det øyeblikk hver ball som er kastet blir liggende stille på banen, eller krysser banens ytre linjer.

**8.5** Hvis en spiller ikke har kastet ut ballen når tidsgrensen er nådd, blir den ballen og andre gjenværende baller til den spilleren ugyldig og skal plasseres i den død balle området. For klasse 1R-utøvere er ballen kastet når den begynner å rulle ned rennen.

**8.6** Hvis en spiller slipper en ball etter at fristen er nådd, vil dommeren stoppe ballen og fjerne den fra banen før den forstyrrer spillet. Hvis ballen forstyrrer noen andre baller, vil omgangen bli avbrutt.

**8.7** Tidsgrensen for straffeballene er ett minutt for hver straffeball (1 ball) det gjelder for alle klasser.

**8.8** Under hver omgang vises den resterende tiden for begge spillere på resultattavlen. Ved slutten av hver omgang vil den resterende tiden på begge spillere bli notert på kampskjema.

**8.9** Under spillet av en omgang, hvis tiden er feil beregnet, vil dommeren justere tiden for å kompensere for feilen.

**8.10** I situasjoner av uenighet eller diskusjon må dommeren stoppe klokken. Hvis det er nødvendig å stoppe under en omgang for oversettelse, må tiden stoppes. Når det er mulig, bør ikke oversetteren være fra samme lag som utøveren.

**8.11** Tidtakeren skal kunngjøre høyt og tydelig når gjenværende tid er "1 minutt", "30 sekunder", "10 sekunder"; og "tid", når tiden er utløpt. Under "ett minutt" mellom omgangene skal tidtakeren kunngjøre "15 sekunder!" og "Tid!"

## 9. Turneringstøy

Deltagere fra samme nasjon skal ha likt konkurransetøy.

Den kan omfatte:

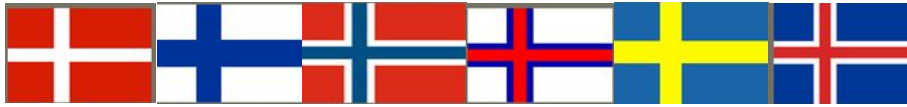
- Jakke
- T-skjorte
- Skjørt/bukse av sportsklær modell.

Hvis jakke ikke brukes, skal nasjonal trøye brukes.

Hvis denne reglen ikke følges, er man ikke start berettiget,



## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### 10. Spill

Forberedelse til en kamp begynner på banen.

- Mynt kast, utøverne kan få velge om de vil sjekke ballene før eller etter mynt kastet.
- Vinneren av myntkastet velger farge.
- Dommeren vil vise utøvere til riktig utkastfelt-

Individuelt/lag er det kun tillatt å ha med 6 røde, 6 blå og en hvit mål ball til banen. Farge baller som ikke skal brukes plasseres ved tidtaker utstyr.

#### 10.1. Oppvarming på banen

På banen, vil utøverne plasere seg i deres utpekte utkastfelt. Dommeren vil indikere starten på en to minutters oppvarmings periode hvor hver spiller kan kaste opptil sju baller, (inkludert mål ballen). Innbyttere kaster ikke oppvarmings baller.

Oppvarmingen er ferdig når begge spillere har kastet alle sine 7 baller før eller inntil 2 minutter; avhengig av hva som er tidligst.

#### 10.2 Kast av mål ball.

Når du kaster en ball (mål ball, rød eller blå), må utøveren ha alt utstyr, baller og eiendeler inne i sitt eget utkastfelt. For klasse 1R (BC3)- utøvere inkluderer dette også spilleassistent.

**10.2.1** Spiller som spiller med rødt starter alltid første omgangen.

**10.2.2** Utøveren kan bare kaste mål ballen når dommeren har gitt tegn til at spiller skal kaste.

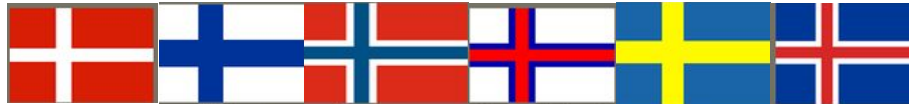
**10.2.3** Mål ballen må ligge i det gyldige området for mål ball.

#### 10.3 Feilet mål ball

**10.3.1** Mål ballen vil bli dømt feil hvis:

- når den spilles og havner på ikke gyldig område for mål ball.
- når den kastes utenfor banen.
- ett regel brudd begått av utøveren som kaster mål ballen. I henhold til regel 15.1 - 15.11 vil bli tildelt.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**10.3.2** Hvis kast av mål ballen ikke blir godkjent, vil utøveren som skal kaste neste omgang kaste mål ballen. Er det i siste omgang vil utøveren som hadde første utkast kaste ballen. Mål ballen fortsetter å kastes i den rekkefølgen til den havner på gyldige området på banen.

**10.3.3** Når mål ballen hadde feilet, vil neste omgang spilles som om feilen ikke hadde skjedd, og mål ballen vil bli kastet av utøveren som skulle kaste mål ballen neste omgang.

### 10.4 Kast av første ball på banen

**10.4.1** Utøveren som kastet mål ballen vil også kaste sin første fargede ball. (ref 15.8.9)

**10.4.2** Hvis ballen blir kastet ut av banen, eller trekkes tilbake etter et brudd, vil den spilleren fortsette å kaste til en ball havner på banen eller fortsetter til alle ballene er kastet. I Lag og Par-klassen kan enhver utøver fra samme Lag eller Par, kaste den andre (2) farget ballen inn på banen.

### 10.5 Kast av den første motstander ballen.

**10.5.1** Den motsatte spiller vil da kaste.

**10.5.2** Hvis ballen er kastet ut av banen, eller fjernes etter et brudd, vil den spiller fortsette å kaste til en ball havner på banen eller fortsetter til alle ballene er kastet, i Lag og Par klassen kan enhver utøver fra samme Lag eller Par, kaste den andre (2) farget ballen inn på banen

### 10.6 Kast av de resterende ballene.

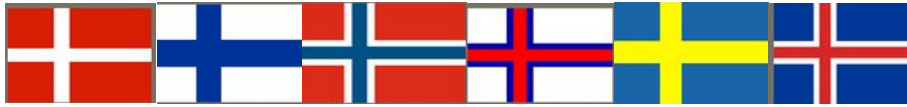
**10.6.1** Spiller som kaster neste ball vil være den spiller som ikke er nærmest mål ballen, med mindre de har kastet alle ballene sine, i så fall vil den andre spilleren kaste neste gang. Denne prosedyren vil fortsette til begge spillere har kastet alle ballene.

**10.6.2** Hvis en utøver bestemmer seg for ikke å kaste noen av de gjenværende baller, kan de vise til dommeren at de ikke ønsker å kaste flere baller i løpet av den omgangen, og de gjenværende ballene vil bli erklært som Død Ball (er).

### 10.7 Ferdig omgang

**10.7.1** Etter at alle ballene er kastet og det ikke er noen straffeballer, vil dommeren melde resultatet muntlig og si, "Omgang er ferdig". Klasse 1R (BC3) Spilleassistenter kan vende ansiktet til banen på dette tidspunktet)

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**10.7.2** Hvis det er straffballer som skal kastes, etter å ha bekreftet sluttresultatet med utøvere eller kapteiner, blir banen ryddet av dommeren (linje dommer kan hjelpe til). Spiller som er tildelt en straffeball vil velge en (1) av sine fargede baller, som vil bli kastet i målboksen på krysset. Dommeren vil muntlig kunngjøre den poengsummen og deretter si, "omgang ferdig." Klasse 1R (BC3) Spilleassistenter kan vende ansiktet til banen på dette tidspunktet) Totalpoengsummen fra omgangen blir registrert på poengsummen.

**10.7.3** I den siste omgangen av en kamp, hvis alle ballene ikke er kastet og vinneren er åpenbar, vil ingen straff bli pådratt hvis spilleassistenten eller treneren jubler. Dette gjelder også for straffekast.

**10.7.4** Spilleassistenter og trenere kan bare gå inn i banen når dommeren har gitt klarsignal på slutten av omgangen, når dommeren annonserer, «Ett minutt» i det han plukker opp mål ballen.

### 10.8 Klargjøring mellom omgangene for alle klasser.

- Dommeren vil tillate maksimalt ett minutt mellom omgangene.
- Ett minutt starter når dommeren plukker opp mål ballen fra gulvet og kunngjør "Ett minutt."
- Spilleassistenter og / eller funksjonærer, trenere (kun for Lag og Par klassen) vil hente baller til begynnelsen av neste omgang. Etter 45 sekunder vil dommeren si "15 sekunder!" Når det er gått et minutt vil dommeren si «Tid!».
- Alle handlinger av den motsatte spiller/ere må stoppe når dommeren gir mål ballen til utøveren som skal kaste. Dommeren sier "Mål ball!". Hvis motsatt spiller ikke er klar, må de vente til dommeren angir deres tur til å kaste, på det tidspunkt kan de fullføre deres forberedelse. Spillerne må være i sine utkastfelt, spilleassistenter og trenere (for Lag og Par)

må være i deres utpekte område når dommeren sier «Tid» ellers mottas det et gult kort for å forsinke kampen.

### 10.9 Kastet baller.

**10.9.1** Når ballen slippes må utøveren ha minst en rumpe i kontakt med setet for rullestol / scooter. Utøvere som bare kan spille mens de ligger på magen, må ha magen i kontakt med kaste stolen. Disse utøvere må ha godkjenning for denne spillemåten fra klassifisering.

**10.9.2** Hvis en ball er kastet og den treffer utøveren som kastet den, eller en motstander utøver eller hans / hennes utstyr, anses den fortsatt å være i spill.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**10.9.3** En ball, etter å ha blitt kastet, sparket, eller som kommer ut fra bunnen av en renne, kan rulle ut på siden av utøverens utkastfelt (enten i luften eller på gulvet), og gjennom motstanders utkastfelt, før passering av kaste linje og gå inn i på banen

**10.9.4** Hvis en ball i spill ruller på egen hånd, uten å bli rørt av noe, vil den forbli på spille området i den nye stillingen.

### 10.10 Baller ut av banen

**10.10.1** Enhver ball vil bli vurdert ut av banen, hvis den berører eller krysser de ytre grenselinjene. Hvis ballen berører linjen og støtter en annen ball, blir ballen på linjen fjernet direkte utover vinkelrett på grenselinjen i en bevegelse mens ballen holdes i kontakt med gulvet. Hvis ballen som ble støttet faller og berører linjen, vil ballen også være ute av banen.

**10.10.2** En ball som berører eller krysser utvendig grenselinjen og deretter ruller inn på spille området anses å være utenfor banen.

**10.10.3** En ball som kastes og ikke kommer inn på banen, unntatt i tilfelle av 10.14, vil bli vurdert ut av banen.

**10.10.4** Enhver farget ball som kastes eller slås ut av banen blir en Død Ball og plasseres i det aktuelle området. Det er dommeren alene som avgjør om ballen er utenfor banen.

### 10.11 Mål ballen slått ut av banen

**10.11.1** Hvis mål ballen er slått ut av spille område, eller i det ikke-gyldige området for mål ballen under kampen, blir den plassert på krysset.

**10.11.2** Hvis dette ikke er mulig fordi en ball allerede dekker krysset, vil mål ballen plasseres så nært som mulig foran krysset med ballen sentrert mellom sidelinjene ('foran krysset' refererer til området mellom kast linje og kryss).

**10.11.3** Når mål ballen er plassert på krysset, skal spiller som har neste kast kaste bestemt etter regel 10.6.1.

**10.11.4** Hvis det ikke er noen fargede baller på spille området etter at mål ballen har blitt slått ut, skal spiller som slo ut mål ballen fortsette å spille.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### 10.12 Likeverdige baller

Når du bestemmer hvilken spiller som skal kaste neste, hvis to eller flere scoringsballer i forskjellige farger er likeverdige fra mål ballen (selv om poengsummen er mer enn 1-1 for en av spillerne), er det spilleren som kastet sist som må kaste igjen. Spiller som vil kaste vil da kaste annen hver gang til enten det likeverdige forholdet er endret, eller en spiller har kastet alle sine baller.

Hvis en ny kastet ball forstyrret avstanden, men gjenstår å lage en endring, men at det fortsatt er like langt avstand, må den samme farge spille igjen.

### 10.13 Flere Baller kastet samtidig.

Hvis en spiller kaster mer enn en ball når det er spillers tur til å kaste, vil begge ballene bli trukket tilbake og bli erklært som Døde baller.

### 10.14 Droppet ball (mistet ball)

Hvis en utøver ved et uhell mister ballen, er det utøvers ansvar å spørre dommeren for tillatelse til å spille om ballen igjen. Dommeren vil avgjøre om ballen ble tapt som følge av ufrivillig handling, eller om det med forsettlig forsøk på å kaste ballen. Det er ingen grense for antall ganger en ball kan tilbakestilles og dommeren er den som avgjør det. I dette tilfellet stoppes ikke tiden..

### 10.15 Dommerfeil

Hvis en feil fra en dommer gjør at feil spiller kaster, returneres ballen til utøveren. I dette tilfellet må tiden kontrolleres og justeres. Hvis noen baller har blitt forstyrret, skal omgangen bli behandlet som en avbrutt omgang.

### 10.16 Reserver (innbyttere)

**10.16.1** I Team/Par klassen er det lov til å gjøre et bytte av en spiller under en kamp.

**10.16.2** En innbytter kan kun settes inn mellom omgangene og dommeren må informeres om byttene. Hvis kapteinen blir erstattet, må en annen lagkamerat bli kaptein. Erstatteren må oppta kastfelte til utøveren som blir byttet.

**10.16.3** Byttene må ikke forsinke spillet av kampen. Når en utøver er skiftet ut fra kampen, kan de ikke bli satt inn igjen.

#### 10.16.4 Klasse 1 og klasse 1R.

- kan ha med en reserve som kan settes inn i pågående kamp. Byttet spiller kan delta i neste kamp

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### **Klasse 2, 3S, 3 og 4.**

- Kan sette inn en reserve.
- Reserven bør ikke på meldes til ett bestemt lag.
- Men må være klassifisert for å kunne spille.
  
- Innsatt reserve betraktes som spiller.
- Er reserven satt inn får ikke ordinær spiller fortsette i turneringen.

Trenere og innbyttere skal plasseres ved enden av banen i et hensiktsmessig definert område. Definisjonen av dette området vil være bestemt av HOC, og vil være avhengig av banens oppmerking.

Om en spiller i lag klasse 3 og klasse 4 får forfall og reserven er brukt forsetter spillet med 2 spillere. De har da kun 2 baller hver.

Om en spiller i lag klasse 2 og 3S får forfall og reserven er brukt får de ikke fortsette turneringen med 1 spiller.

Laget må selv velge hvilke av de gjenværende spillerne som skal ta utkastet.

Spillere i lag som kommer sent må stå over kampen som spilles, men kan delta i neste kamp.

## **11. Poengberegning**

**11.1** Poengberegning vil gjøres av dommeren etter at begge spillere har kastet alle baller, inkludert straffeballer der det er aktuelt. Straffballpoeng, hvis det er noen, blir lagt til poengsummen før de blir registrert.

**11.2** Spilleren med ballen nærmest mål ballen vil score ett poeng for hver ball nærmere mål ballen enn motstanders nærmeste ball.

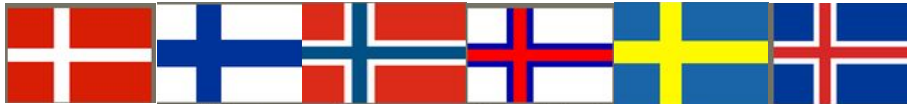
**11.3** Hvis to eller flere baller med forskjellige farger er like langt fra mål ballen og ingen andre baller er nærmere, vil hver spiller motta ett poeng per ball.

**11.4** Ved avslutningen av hver omgang må dommeren være sikker på at poengsummen er riktig på kampskjema og resultattavlen. Utøvere / kapteiner er ansvarlige for at resultatene registreres nøyaktig. For hvert straffekast vil en farget ball som stopper i målboksen gi ett (1) poeng.

**11.5** Ved slutten av omgangene blir poengene som er gitt i hver omgang lagt sammen, og spilleren med høyere totalpoengsum blir erklært som vinneren.

**11.6** Dommeren kan tilkalle kapteiner (eller utøvere, i individuelle klassen) for å vise målingen, eller avgjørelsen i slutten av en omgang.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**11.7** Hvis poengene er like etter omgangene er avsluttet, inkludert eventuelle straffekast, spilles det en tie-brak omgang. Poengene som er gitt i en tie-break-omgang, vil ikke telle med, den vil bare bestemme vinneren i kampen.

**11.8** Hvis en spiller mister en kamp, blir den motsatte spilleren tildelt kampen ved høyere poeng sum på 6-0; eller den største poeng forskjellen i en hvilken som helst kamp i den gruppen eller knock out seieren. Den diskvalifiserte spilleren vil få null poeng. Hvis begge spillere diskvalifiseres, taper de begge kampene med den høyere poengsummen på 6-0, eller den største poengsum forskjellen idet

gruppe spille eller knock out seieren. Poengsummen blir registrert for hver spiller som "mister etter 0-(?)".

Hvis begge spiller taper kampen, vil teknisk delegert og overdommer bestemme den aktuelle handlingen.

### 12. Avbrutt omgang

**12.1** En avbrutt omgang er når ballene er blitt flyttet av en spiller eller dommeren, eller ved at en ball er blitt kastet i løpet av et regelbrudd som dommeren ikke klarer å stoppe.

**12.2** Hvis en omgang blir avbrutt på grunn av en dommerens feil eller handling, vil dommeren i samråd med linjepersonen returnere de endrete ballene til sin tidligere posisjon (dommeren vil alltid prøve å respektere tidligere poengsum, selv om ballene ikke er i deres eksakt tidligere posisjon). Hvis dommeren ikke kjenner tidligere poengsum, må omgangen starte på nytt. Dommeren vil alltid ha det siste ordet.

**12.3** Hvis en omgang blir avbrutt på grunn av en spillers feil eller handling, skal dommeren ta affære som beskrevet i regel 12.2, men kan konsultere med den ufordelaktige spilleren for å unngå å gjøre en urettferdig avgjørelse.

**12.4** Hvis en omgang er avbrutt og en straffeball har blitt tildelt, vil straffespillet bli spilt etter ferdigstillingen av gjenopptatt omgang. Hvis utøveren eller spiller som forårsaket den avbrutte omgangen tidligere har blitt tildelt straffeball (er) i den omgangen, vil de ikke spille de straffeballene.

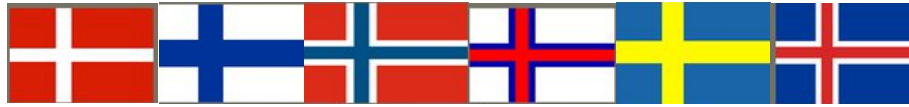
### 13. Tie-Break

**13.1** En tie-break utgjør en ekstra spilt omgang.

**13.2** Utøvere vil forbli i sine opprinnelige utkastfelt.

**13.3** Etter maksimalt ett minutt etter Tie-Break omgang, skal det være et myntkast. Vinneren av myntkastet bestemmer hvilken spiller som vil kaste den første fargede ballen. Mål ballen til spiller som spiller først vil bli brukt. Under, eller etter myntkastet, kan klasse 1R (BC3) spilleassistenter ikke se inn i banen.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**13.4** Mål ballen plasseres på krysset.

**13.5** Tie-break spilles som en vanlig omgang. I klasse1R (BC3) individuelle klassen skal begge spillere (rød og blå) svinge rennen før de kaster sin første fargete ball. I klasse1R (BC3) Par, skall alle spillere (rød og blå) svinge rennen etter at dommeren signalerer hvem spiller som skal kaste. Og før de slipper første ball ut.

**13.6** Hvis en situasjon som er forklart i 11.3 oppstår, og hver spiller får like mange poeng på tie-break, blir poengene registrert, og en ny tie-break blir spilt. Denne gangen den vil motsatte spiller

begynne tie-break. Denne prosedyren fortsetter, med det første kaste som skifter mellom spiller, til det er en vinner.

**13.7** Når det er nødvendig å spille en ekstra tie-break-omgang for å bestemme den endelige plasseringen av spillere i en pulje, vil utøverne møte i banen og dommeren vil:

- Kaste mynten for å velge hvilken spiller som spiller rød eller blå.
- Kaste mynten igjen for å velge hvilken spiller som starter
- Mål ballen til spiller som kaster først legges på krysset.
- Tie-break spilles som en normal omgang.
- Hvis hver spiller får like mange poeng på tie-break, blir poengene registrert, og en ny tie-break blir spilt. Denne gangen vil den motsatte spiller begynne med mål ballen plassert på krysset.
- Denne prosedyren fortsetter, med det første kaste som skifter mellom spiller, til det er en vinner.

## 14. Bevegelse på banen,

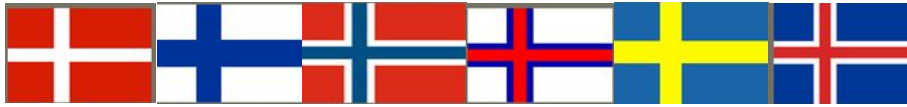
**14.1** En spiller kan ikke forberede sitt neste skudd, orientere rullestol eller rennen, eller rulle ballen i motstanderens tid. (Før fargen er vist, er det tillatt for en utøver å plukke opp en ball uten å kaste den; f.eks. det er tillatt for rødt å plukke opp ballen før dommeren signalerer for at blå skal kaste og å sette ballen i hånd eller fang; Det er ikke tillatt for rødt å hente en ball etter at dommeren har signalisert om at blå skal kaste.) (ref 15.5.4)

**14.2** Når dommeren har vist hvilken spiller som skal kaste, kan utøvere fra den siden gå på bane og i ett tomt utkastfelt. Utøvere har lov til å orientere rennen fra sin egen eller en hvilken som helst tomt utkastfelt. Utøvere kan ikke gå inn i motstandernes utkastfelt mens de forbereder sitt neste skudd eller å orientere rennen.

**14.3** Utøvere kan ikke gå bak utkastfelte for å orientere opp sine skudd eller å snakke med sine lagkamerater. Område bak utkastfelte kan bare brukes av klasse 1R (BC3) utøvere å gå inn på



## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



spillebanen. Hvis de ønsker å gå inn i banen for Par klasse 1R (BC3), må de gjøre det uten å passere sin egen lagkamerat.

Utøvere som bryter denne bevegelsen på banen, vil bli fortalt å holde seg i det riktige området og begynne på nytt igjen. Medgått tid blir ikke gjenopprettet.

**14.4** Hvis noen utøver trenger hjelp til å gå inn på banen, kan de be dommeren eller linjemannen for å hjelpe dem.

**14.5** I et Lag eller Par-kamp hvis en utøver kaster en ball, mens deres lagkamerat fortsatt vender tilbake til sitt utkastfelt, vil dommeren gi en 1- straff ball og tilbaketrekning av kastet ball. (ref 15.6.7) Spilleren som vender tilbake fra må ha minst ett hjul inne i sitt eget utkastfelt før lagkameraten kan kaste.

**14.6** Rutinemessige handlinger før eller etter kastet, er tillatt uten en bestemt forespørsel som må gjøres til spilleassistenten.

### 15. Regel brudd / Overtredelse

I tilfelle av en overtredelse (regel brudd) kan det være en eller flere konsekvenser:

- En straffeball
- Tilbaketrekking
- En straffeball og tilbaketrekking
- En straffeball og en advarsel
- Advarsel
- Diskvalifikasjon

En utøver og deres egen spilleassistent betraktes som en enkel enhet – gule eller røde kort som spilleassistenten mottar er også tildelt utøveren.

En trener betraktes som en enkelt enhet, hvis en trener får et gult eller rødt kort, overføres det ikke til spilleren. Hvis en trener er diskvalifisert, er det hans / hennes egen konsekvens.

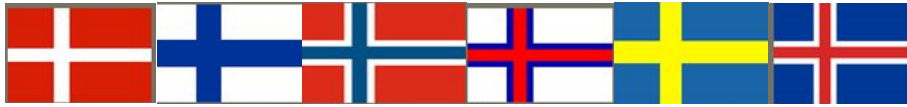
#### 15.1 En straffeball

**15.1.1** En straffeball er tildelingen av en ekstra ball til motsatt spiller. Denne ballen vil bli kastet etter at alle ballene har blitt spilt i en omgang.

Dommeren vil legge sammen poengsummen; Alle ballene vil bli fjernet fra banen og spiller som tildeles straffebollen, vil velge en (1) av sine fargede baller, som vil bli kastet i målboksen på krysset.

Dommeren vil vise fargen og rope "Ett minutt!" utøveren har 1 minutt å kaste ballen.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



Hvis denne ballen stopper inne i målkassen på 25 x 25 cm uten å berøre ytterlinjen, blir spiller som kastet straffeballen tildelt et ekstra poeng.

Dommeren vil telle poengsummen med poengsummen fra omgangen, og den er registrert på kampskjema.

**15.1.2** Hvis mer enn ett regel brudd oppstår under en omgang, kan mer enn en straff bli tildelt. Hver straffball kastes separat. Den kastede ballen blir fjernet og registrert (hvis det er poeng) og spiller velger fra alle sine seks fargede baller for å kaste påfølgende straffeballer.

**15.1.3** Overtredelser begått av begge spiller, kansellerer ikke hverandre. Hver spiller vil forsøke å få ekstra poeng og vil kaste i rekkefølgen som straffeballen ble tildelt. Den første som vil kast vil være av spilleren som fikk den første straffeballen, hvoretter kastene skifter til eventuelle andre straffeballer.

**15.1.4** Hvis et regelbrudd som fører til tildeling av en straffeball blir begått når en straffeball kastes, dommeren vil da tildele en straffeball til motsatt spiller.

### 15.2 Tilbaketrekking

**15.2.1** En tilbaketrekning er fjerning av en ball fra banen. Den tilbaketrukne ballen vil bli plassert i dødball beholderen eller et bestemt område.

**15.2.2** En tilbaketrekning kan bare gis for et brudd som oppstår under kastet.

**15.2.3** Hvis et regelbrudd er begått som fører til tilbaketrekking vil dommeren alltid forsøke å stoppe ballen før den treffer andre baller.

**15.2.4** Hvis dommeren ikke stopper ballen før den treffer andre baller, vil omgangen anses å være en avbrutt omgang.

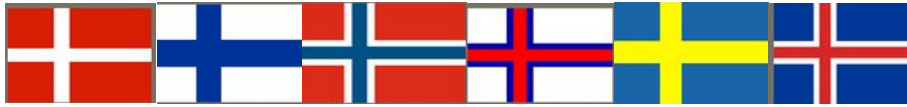
### 15.3 Gult kort

**15.3.1** Ved å begå ett regel brudd som er oppført i regel 15.9, vises et gult kort og dommeren vil notere det på kampskjema.

**15.3.2** Når en har to (2) gule kort i løpet av en turnering, blir utøveren utestengt fra neste kamp. Spiller/ene vil tape kampen som i Individuelt eller Par spill i henhold til ref.: 11.8.

Hvis en spiller, og / eller hans / hennes spilleassistent, i Lag klassen mottar sitt andre gult kort, er han / hun sperret fra nåværende kamp. Kampen kan fortsette med de to resterende spillerne. Eventuelle baller som ikke kastes av spilleren som fikk det andre gule kortet vil bli plassert i den død ball

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



beholderen. Laget vil fortsette med 4 baller i de resterende omgangene. Hvis det er kapteinen som er utestengt, vil ett annen medlem påta seg rollen som kaptein. Hvis en annen spiller i Laget er utestengt, vil de tape kampen. For det andre gule korte og for hvert påfølgende gule kort en spiller mottar vil, han / hun bli utestengt fra resten av dagens kamper, men er kvalifisert til å spille eventuelle de gjenværende kampene i turneringen.

### 15.4 Rødt kort (diskvalifisering)

**15.4.1** Når en utøver, trener eller spilleassistent diskvalifiseres, vises et rødt kort og registreres på kampskjema. Et rødt kort betyr alltid en umiddelbar diskvalifisering fra konkurransen for den som mottar det røde kortet (ref: 15.11.4).

**15.4.2** Hvis en utøver og / eller spilleassistent i individuelt eller par klassen diskvalifiseres, vil spilleren tape den kampen.

**15.4.3** Hvis en utøver og / eller egen spilleassistent i lag klassen diskvalifiseres, fortsetter kampen med de to gjenværende utøvere. Eventuelle baller som ikke kastes av diskvalifisert utøver, plasseres i dødball beholderen. I en hvilken som helst etterfølgende omgang vil spillerne fortsette med fire baller. Hvis kapteinen er diskvalifisert, vil et annet lagmedlem vil påta seg rollen. Hvis en annen utøver i et lag diskvalifiseres, vil lage tape kampen.

**15.4.4** En utvist utøver kan få delta på fremtidige konkurranser på samme turnering på skjønn av hoved dommeren og teknisk delegat.

### 15.5 Følgende handlinger vil føre til tildeling av en straffeball (ref. 15.1):

**15.5.1** En utøver forlater utkastfelt når deres tur ikke er angitt.

**15.5.2** En klasse 1R (BC3) spilleassistent vender seg til å se inn på banene for å se spillet under omgang.

**15.5.3** Dersom det er dommerens mening at det er upassende kommunikasjon mellom utøvere, deres spilleassistenter og / eller trenere.

**15.5.4** Utøver og / eller spilleassistent forbereder sitt neste skudd, orienterer rullestolen og / eller rennen eller ruller ballen i tiden til motsatt spiller.

**15.5.5** Spilleassistenten beveger rullestolen, eller rennen eller pekeren eller sender en ball til utøveren uten utøver spør.

15.5.5 Spilleassistent for klasse U-spiller som utdyper mere enn de 3 punkter.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### 15.6 Følgende handlinger vil føre til tildeling av en straffeball og tilbaketrekking av kastet ball (ref. 15.1 / 15.2):

**15.6.1** Kastet mål ball eller en farget ball når spilleassistent, utøveren eller noen av deres utstyr eller klær berører banens merking eller en del av banen som ikke anses å være en del av utøveren utkastfelt. For klasse 1R (BC3)-utøvere og deres spilleassistenter inkluderer dette mens ballen fortsatt er i rennen.

**15.6.2** Kaster ballen når rennen henger over kaste linjen.

**15.6.3** Kaste ballen uten å ha minst en rumpe balle, (eller mage, i henhold til klassifisering) i kontakt med stolens sete.

**15.6.4** Kaste ballen når ballen berører en del av banen, som er utenfor utøveren utkastafelt

**15.5.6** Kaster ballen når BC3 spilleassistent ser inn i banen.

**15.6.6** Kaster ballen når utøverens setehøyde er høyere enn maksimum 66 cm for klasse 1 ( BC1 og BC2)

**15.6.7** I et lag eller par kamp, hvor en utøver kaster en ball mens en lagkamerat er fortsatt på vei tilbake til utkastfelte. Spilleren som vender tilbake, må ha minst ett hjul inne i sitt eget utkastfelt før lagkameraten kan kaste.

**15.6.8** Forbereder seg, og deretter kaster en ball når det er motstanders tur til kaste (ref 15.5.4).

### 15.7 Følgende handlinger vil føre til tildeling av en straffeball og en advarsel - gult kort (ref. 15.1, 15.3):

**15.7.1** En bevisst forstyrelse eller distraksjon av en annen utøver på en slik måte at det påvirker motstanders konsentrasjon og kast.

**15.7.2** Forårsaker en avbrutt omgang.

### 15.8 Følgende handlinger vil føre til tilbaketrekning av ballen (ref. 15.2):

**15.8.1** Kaster en ball før dommeren angir hvilken farge som skal kastes.

**15.8.2** Hvis en ball stopper i rennen etter at den er sluppet ut.

**15.8.3** Hvis en klasse 1R (BC3) spilleassistent stopper ballen i rennen av en eller annen grunn.

**15.8.4** I en klasse1R (BC3)-kamp, hvor klasse 1R (BC3)-utøveren ikke er den personen som slipper ballen. En utøver må ha direkte fysisk kontakt med ballen før en slipper ballen. Direkte fysisk kontakt inkluderer bruk av en hjelpeanordning festet direkte til utøverens hode, munn eller arm.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**15.8.5** Hvis spilleassistenten berører utøveren eller skyver / trekker rullestolen når en ball kastes.

**15.8.6** Hvis en spilleassistent og en utøver samtidig slipper ballen ut.

**15.8.7** Hvis en farget ball kastes før mål ballen.

**15.8.8** Hvis en spiller ikke har sluppet ballen før tidsgrensen er nådd.

**15.8.9** Hvis den første fargede ballen ikke blir kastet av utøveren som kastet mål ballen.

**15.8.10** Hvis en utøver ikke svinger rennen minst 20 cm til venstre og 20 cm til høyre etter mål ballen er blitt levert og før kast av mål ballen, eller før du kaster en straffe ball. Eller av hver en utøver ved det første kaste i en «Tie Break».

**15.8.11** Hvis en klasse 1R (BC3)-utøver ikke svinger rennen ved å gjøre 20 cm svingen når de eller deres lagkamerat kommer tilbake fra banen før du kaster din egen ball.

**15.8.12** Hvis noen spillere kaster mer enn en ball samtidig (ref 10.13).

### **15.9 Følgende handlinger vil føre til å motta en advarsel - gult kort (ref. 15.3):**

**15.9.1** Har med flere til oppvarmingsområdet, eller inn på banen, end det som er tillatt. Dette vil resultere i et gult kort for utøveren eller kapteinen når det gjelder lag eller par kamper.

**15.9.2** En utøver har med flere enn det tillatte antall baller til banen. De ekstra ballene blir konfiskert og holdt tilbake til turneringen slutter. I lag og par klassen, blir advarselen gitt til utøveren som bringer mer enn tillatt antall baller. Hvis det ikke er mulig å bestemme hvem den utøveren er, blir advarselen gitt til kapteinen.

*"Ekstra baller" som er konfiskert, og ellers er lovlige, kan gjenvinnes for det etterfølgende konkurranse på samme turnering.*

**15.9.3** Hvis en ball (er) ikke oppfyller kriteriene under en tilfeldig kontroll. En melding vil bli lagt ut ved sekretariatet for mislykkede baller og feilet utstyr.

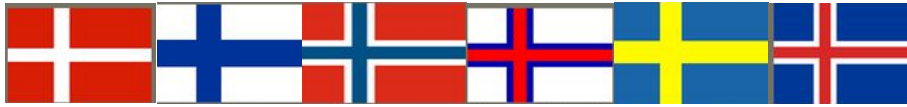
**15.9.4** En urimelig forsinkelse av en kamp.

**15.9.5** En utøver som ikke aksepterer dommerens avgjørelse og / eller handler på en måte som er negativt for motsatte spiller- eller turnerings personell.

**15.9.6** Når en utøver, spilleassistent, eller trener forlater bane området under kampen uten dommerens tillatelse, selv om det er mellom omgangene eller i løpet av en medisinsk eller teknisk time-out, kan den personen ikke delta videre i kampen.

**15.9.7** Spilleassistent eller trener går inn i bane området uten dommerens tillatelse.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### **15.10 En utøver, spilleassistent og / eller trener som mottar sitt andre gule kort, blir utestengt fra dagens kamp (ref: 15.3):**

**15.10.1** Motta sin andre advarsel under samme turnering (det vil si tidligere blitt vist et gult kort for ethvert lovbrudd som er oppført under regel 15.9).

**15.10.2** Motta sitt andre gule korte i oppvarmingsområde eller banen til utøveren og / eller spilleassistent i løpet av samme turnering vil føre til utestenges fra kampen. Hvis dette er i forberedelse til en individuell kamp vil utøveren tape kampe.

Får treneren sitt andre gult kort vil det forhindre at han / hun kommer inn på banen for den kampen.

**15.10.3** Motta sitt andre gult kort på banen under en kamp vil føre til at det blir utestengt fra kampen og det kan føre til tap av kampen.

Hvis det er treneren, er han / hun tvunget til å forlate banen, men laget / paret kan fortsette.

### **15.11 Følgende handlinger for utøver, spilleassistent og/eller trener vil føre til at du mottar en diskvalifikasjon - rødt kort (ref. 15.3):**

**15.11.1** Viser en usportslig oppførsel, så som å forsøke å villedde en dommer; eller gjøre uautoriserte bemerkning på banen.

**15.11.2** Voldelig oppførsel.

**15.11.3** Bruk av støtende, fornærmende eller fornærmende språk eller bevegelser.

**15.11.4** Et rødt kort til enhver tid vil føre til umiddelbar diskvalifisering fra turneringen. Resultatene av tidligere kamper i løpet av konkurransen vil bli forlagt, og utøveren eller spilleren vil ikke være berettiget til å motta deltakelse eller poeng for turneringen.

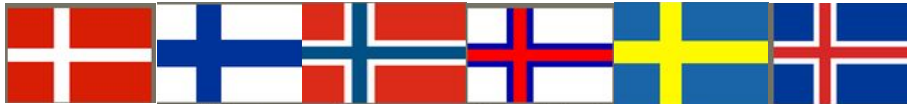
## **16. Kommunikasjon**

**16.1** Det skal ikke være kommunikasjon mellom utøver, spilleassistenter, trener og erstatte i løpet av en omgang.

Unntakene er:

- når en utøver ber sin spilleassistent om å utføre en bestemt handling som for eksempel å endre stolens stilling, flytte en hjelpe støtte, ruller ballen eller levere ballen til utøveren. Noen rutinemessige handlinger er tillatt uten en konkret forespørsel til spilleassistenten.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



- trenere, spilleassistenter og innbyttere kan gratulere eller tilby oppmuntring til utøvere til deres spiller etter et skudd og mellom omgangene.
- det er tillat med kommunikasjon mellom trenere, innbytter (spiller spilleassistenter), men på en måte at utøverne på banen ikke kan høre dem. Hvis dommeren mener at utøverne på banen kan høre dem, vil dommeren vurdere upassende kommunikasjon og gi en straffeball (ref. 15.5.3).

**16.2** I lag- og par-klassen kan utøvere kun kommunisere med andre utøvere på sitt lag etter at dommeren har angitt at det er deres tur å kaste.

*Under en slutt av en omgang, når ingen av spillerne har blitt gitt tegn for å spille (for eksempel: i løpet av måling av en dommer, en tidsklokke funksjonsfeil ...) spillere fra begge sider kan snakke stille, men må opphøre så snart den motsatte spiller blir vist tegn for å spille.*

**16.3** En utøver kan ikke instruere hans / hennes lagkamerats spilleassistent. Hver utøver kan bare kommunisere direkte med sin egen spilleassistent.

**16.4** Mellom omgangene kan utøvere kommunisere mellom seg selv, deres spilleassistent og deres trener. Dette må opphøre når dommeren er klar til å begynne omgangen. Dommeren vil ikke forsinke kampen for å tillate langvarig diskusjon.

**16.5** En utøver kan be en annen utøver eller spilleassistent å flytte seg hvis han / hun er plassert på en slik måte at det kommer til hindring for å kaste en ball, men kan ikke be dem om å gå ut av deres utkastfelt.

**16.6** Enhver utøver kan snakke med dommeren i sin egen tid.

**16.7** Når dommeren bestemmer hvilken spiller som vil kaste, kan enhver utøver fra den siden spørre om poengsummen eller for å måle.

Forespørsler om ballposisjonering (dvs. hvilken motstanders ball er nærmest?):

- Klasse 1 og klasse 1R vil ikke bli besvart. Utøverne kan komme inn på banen for å selv se hvordan ballene er plassert.
- Klasse 2, 3S, 3 og klasse 4 vil bli besvart.

**16.8** Hvis oversettelsen kreves på banen under en kamp, vil overdommer ha full autoritet til å velge en passende oversetter. Overdommer vil først forsøke å bruke enten en av turneringens frivillig eller en annen dommer som ikke er involvert i en annen kamp. Hvis ingen egnet oversetter er tilgjengelig, kan overdommer velge å velge en person som er medlem av utøverens land

**16.9** Oversettere vil ikke bli sittende på bane området. Ingen kamp vil bli forsinket hvis en oversetter ikke er tilstede når det er nødvendig.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**16.10** Enhver kommunikasjons utstyr, inkludert en smart telefon på banene, må godkjennes av overdommer eller teknisk delegert. Ethvert misbruk vil være upassende kommunikasjon og vil gi en straffeball.

Trenere har lov til å bruke nett brett og smarte telefoner til å ta notater. Utøvere og spilleassistenter på banen må ikke motta kommunikasjon fra trenere eller innbytter utenfor bane området. Enhver overtredelse av denne regelen vil utgjøre upassende kommunikasjon og vil gi en straffeball

### 17. Medisinsk Time Out

**17.1** Hvis en utøver eller spilleassistent blir syk i løpet av en kamp (det må være en alvorlig situasjon), kan en utøver spørre om en medisinsk Time Out hvis det er nødvendig. En kamp kan bli avbrutt for en medisinsk Time Out ut i ti (10) minutter, hvor dommeren må stoppe klokken i kampen. I klasse 1R, kan ikke spilleassistenter se inn på banen i løpet av en medisinsk Time Out

**17.2** En utøver eller spilleassistent kan bare motta en (1) medisinsk Time Out per kamp.

**17.3** Enhver utøver eller spilleassistent som mottar en medisinsk Time Out må bli undersøkt av arena lege på banen så fort som mulig. Legen kan bli assistert med kommunikasjon fra utøveren eller spilleassistent, hvis det er nødvendig.

**17.4** I individuell klassen, hvis en utøver ikke klarer å fortsette, vil man tape kampen. (ref 11.8).

**17.5** I lag spill, hvis en utøver er ute av stand til å fortsette, på grunn av sykdom, må omgangen spilles uten utøverens gjenværende ball (er). Hvis lagkameratene fremdeles har baller å kaste, kan de kaste ballene innenfor sin tildelte tid. En innbytter kan bare komme inn i kampen mellom omgangene (ref. 10.16.3).

**17.6** I klasse 1R, klasse 2 og klasse 3S -par-klassen, hvis en utøver ikke klarer å fortsette på grunn av sykdom, må nåværende omgang spilles uten utøverens gjenværende ball (er). Hvis lagkameraten fortsatt har baller å kaste, kan han eller hun kaste ballene innenfor sin tildelte tid. En innbytter kan bare komme inn i kampen mellom omgangene (ref. 10.16.3).

**17.7** Hvis medisinsk time out et til en spilleassistent, kan utøvere i par dele en spille assistent for resten av omgangen. En innbytter kan bare komme inn i kampen mellom omgangene. (ref: 10.16.3). Hvis det ikke er en erstatning på spillebanen, må utøvere dele den ene spille assistenten for resten av kampen. I den individuelle klassen, hvis utøveren har noen baller igjen i den nåværende omgangen, og ikke kan kaste dem uten hjelp, vil slike baller bli erklært, døde.

**17.8** I lagspill hvis en utøver var den neste til å kaste mål ball og blir syk og er nå ute av stand til å fortsette, og det er ingen innbyttere, vil mål ballen bli kastet av den som skal kaste neste omgang.

**17.9** I lagspill, hvis en utøver ikke kan fortsette i de påfølgende kampene (for en medisinsk grunn bare), og det er ingen erstatning, kan laget fortsette å konkurrere med to (2) utøvere som bare vil bruke fire (4) baller. Hvis det er en klasse 1 (BC1)- utøver som ikke klarer å fortsette, og det ikke er en klasse 1 (BC1)-erstatnings utøver, kan kampen fortsette uten en klasse 1 (BC1)-utøver.



## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



**17.10** Hvis en utøver fortsetter å spørre om medisinsk time-outs i etterfølgende kamper, vil teknisk delegert i samråd med en lege og en representant for utøvers land avgjøre om utøveren skal fjernes fra resten av turneringen. I den individuelle klassen dersom en utøver er fjernet fra resten av turneringen, vil alle etterfølgende kamper som de hadde spilt, ha en poengsum som tilsvarer poengsummen i kampen med den høyeste poeng forskjellen i puljen eller utslagsserien.

### 18. Protest

Skriftlig protest mot dommeravgjørelser, undertegnet av ansvarlig spiller/lagkaptein/lagleder, skal leveres til stevnejuryen senest 30 minutter etter avsluttet kamp.

Med protesten skal det følge en protest-avgift på 50 Euro.

Beløpet tilbakebetales dersom protesten godkjennes.

Stevnejuryens beslutning er endelig.

Protest kan ikke innleveres etter at kampprotokoll er undertegnet.

Undertegnet kampprotokoll = godkjent •

Er ikke kampprotokollen undertegnet, anses kampen likevel som avsluttet.

### 19 Stevnejury

I nordisk mesterskap utpekes/velges en stevnejury på 3 til 5 personer.

- Det er helt opp til arrangøren av stevnet om de ønsker å ha med overdommer i stevnejuryen.
- Overdommer skal ikke være fra arrangørland.
- Stevnejuryens oppgaver er å sørge for at stevnet arrangeres i tråd med det nordiske regelverk (spillereglement og evt. NM reglement).

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



### Vedlegg 1. Kommunikasjon dommer /spillere


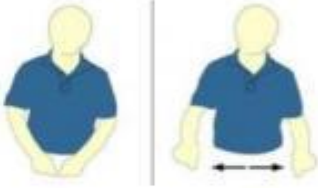


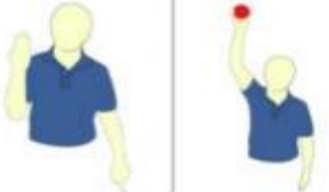
#### Appendix 1 – Officials gestures/ signs

##### Referees

Situation to be signaled	Description of the gesture	Gesture to be done
<p>Indication to throw warm up balls or the Jack:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 10.1</li> <li>• Rule 10.2</li> </ul>	<p>Move hand to indicate throwing, and say, "Begin warm up", or "Jack".</p>	
<p>Indication to throw a coloured ball:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 10.5</li> <li>• Rule 10.6</li> <li>• Rule 10.7</li> </ul>	<p>Show colour indicator according to the colour of the side throwing.</p>	
<p>Equidistant balls</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 10.12</li> </ul>	<p>Hold indicator sideways against the palm with edge showing to athletes. Flip indicator to show who is to throw (as above)</p>	
<p>Technical or Medical time out:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 5.7</li> <li>• Rule 6.2</li> <li>• Rule 19</li> </ul>	<p>Put the palm of the hand over the fingers of the other hand, which are in a vertical line (drawing a 'T') and saying which side called for it (eg. Medical or Technical Time out for – athlete name/ team/ country/ ball colour).</p>	




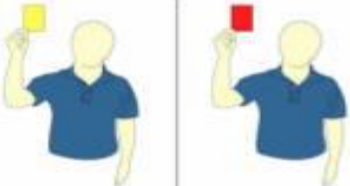
## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



<p>Substitution:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 10.16</li> </ul>	<p>Rotate one forearm around the other.</p>	
<p>Measurement</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 4.6</li> <li>• Rule 11.6</li> </ul>	<p>Put one hand next to the other and pull them apart as if using a tape measure.</p>	
<p>Referee asking if athlete(s) want to go onto the court:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 11.6</li> </ul>	<p>Point at athletes and then the referee's eye.</p>	
<p>Inappropriate communication:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 15.4.3</li> <li>• Rule 16</li> </ul>	<p>Point out the mouth and move the forefinger laterally with the other hand.</p>	
<p>Dead ball/ ball out:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 10.7.2</li> <li>• Rule 10.11</li> <li>• Rule 10.12</li> </ul>	<p>Point out the ball and raise the forearm vertically with the hand open with its palm towards the referee's body and say, "Out" or "Dead Ball." Then raise the ball that went out.</p>	


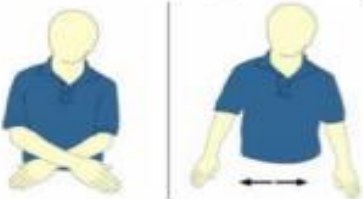

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022







<p>Retraction:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 15.2</li> </ul>	<p>Point out the ball and raise the forearm with a concave hand before picking up the ball (wherever possible).</p>	
<p>1 penalty ball:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 15.4</li> </ul>	<p>Raise 1 finger.</p>	
<p>Warning:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 15.8</li> </ul>	<p>Show the yellow card for the warning violation.</p>	
<p>Second warning and a consequent disqualification:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 15.9.4</li> </ul>	<p>Show the yellow card for the second violation and then the red.</p>	

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



<p>Disqualification:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 15.9</li> </ul>	<p>Show the red card.</p>	
<p>End completion/ end of the match:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 10.8</li> </ul>	<p>Cross the arms stretched and pull them apart. Say, "End finished", or "Match finished",</p>	
<p>Score:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rule 4.5</li> <li>• Rule 11</li> </ul>	<p>Put the fingers over the corresponding colour on the colour indicator to show the score. <b>And</b> say the score.</p>	

### Scores


Score Examples			
			
<p>3 points for red</p>	<p>7 points for red</p>	<p>10 points for red</p>	<p>12 points for red</p>

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



---

### Linesperson

Situation to be signaled	Description of the gesture	Gesture to be done
To call the referees attention	Raise the arm	



## **Vedlegg 2. Dommers sjekk liste.**

**Når vi ikke bruker call-room vil alle forberedelser foregå på banen.**

1. Sjekk hvilken bane du er tildelt, (vanligvis oppført i kamp program)
2. Ikke glem en mynt og dommer utstyr til kampen. (sjekk om det eventuelt ligger ett sett ved tidtaker)
3. Vær på banen senest 5 minutter før kamp start. Være tidlig ute.
4. Introduser deg selv til utøvere, spille assistenter og trenere.
5. Sjekk klassifiserings kort hvis de ber om f.eks markering.
6. Spør om hvem som er kapteiner i Lag /Par kamp.
7. Spør utøverne om de er klare for myntkastet.
8. Identifiser sidene på mynten, lar utøverne bestemme hvem som tar valget.
9. Myntkast – Gjør mynt kast så raskt som mulig, (kan hende at denne kampen er valgt ut for tilfeldig ball kontroll.)
10. Kaste/spinn mynten, viser resultatet av mynt kaste til både kapteiner/utøvere.
11. Vinneren av myntkastet velger farge.
12. Noter på kampskjema hvilken farge spillerne skal ha.

### *Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022*



13. Hvis dem hvilke utkast felt de skal ha.
14. Dobbeltsjekk antall boccia baller de har tatt med seg til kampen. Baller som ikke skal brukes plasseres ved tidtaker.
15. Spør utøverne om hvordan de vil kommunisere med deg for å be om stillingen og be om en måling. Etabler din kommunikasjon med utøveren.
16. Renne spillere: Sjekk rennen for å se om den berører bakken.
17. Spør om de har innbyttere (lag/par) og at de gir tydelig tegn når ett bytte skal skje.
18. Spør om de har noen spørsmål.
19. Lever kampskjema til tidtaker, sjekk at navn og farge er riktig oppført.
20. Sjekk med tidtaker for å forberede til (2) minutt oppvarming.

#### **Når oppvarming er ferdig.**

1. Sørg for at ballene blir plukket opp så snart som mulig (av assistenter /liner dommer/dommer).
2. Samle inn mål ballene og identifiser hvem som tilhører rød og blå.
3. Sjekk med tidtaker for å sikre at klokken er riktig.
4. Sjekk med tidtaker og linjedommer for å sikre at de er klare.





### **Kamp start.**

1. Lever mål ballen til utøveren. Gå tilbake ca. 3 meter sidelinjen (V).
2. Hvis fargen til utøveren og snu deg og hvis fargen til tidtakeren.
3. HUSK å se om BC3 spiller svinger rennen før mål ballen kastes.
4. Se på klokken for å kontrollere at klokken kjører.

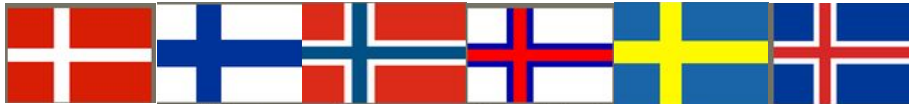
### **Omgang ferdig.**

1. Etter at alle ballene har blitt spilt stå i nærheten av ballene med føttene, kunngjøre og presentere poengsum for omgangen med mindre et tiltak er nødvendig for å bestemme sluttresultatet.
2. Hvis måling er nødvendig for å bestemme sluttresultatet, eller en utøver ber om måling, invitere både utøvere/kapteiner på spille området for å se målingen.
3. Få godkjenning av resultat fra utøverne når de er ute på banen deretter gjenta når utøverne er tilbake i sine utkastfelt.
4. Kunngjøre resultat på omgangen høyt og tydelig. Få en godkjennelse fra utøvere/kapteiner, deretter "omgang ferdig".

***Dommer vil verbalt fortelle BC3 spille assistenter hun/han kan snu seg når "omgang ferdig" er nevnt.***

5. Vis poengsummen til tidtaker og deretter tilskuere.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



6. Tidtager vil trenge litt tid til å sette inn resultatene og trykk på neste omgang. Det vil komme opp ett ettall (1) minutt på skjermen. Kontroller at dette er på skjermen før du plukker opp mål ballen.
7. Når meldingen vises på skjermen, plukker dommer umiddelbart opp mål ballen, kunngjør "ett minutt", og umiddelbart dirigerer spille assistenter og trenere å komme frem.

***Viktig: Dette er invitasjonen for spilleassistenter og trenere til å gå inn i spille området***

### **Når en omgang er ferdig og en straffeball er tildelt.**

1. Kunngjøre gjeldende poengsum til utøvere.
2. Sørg for at utøvere/kapteiner er enige med poengsummen.
3. Hvis poengsummen til tidtager og poengsummen legges inn i systemet.
4. Dommer og linjedommer rydder spille området og legger baller i død ball området.
5. Ta alle fargede baller til spilleren som er tildelt straffen ballen.
  - i et lag/par-spill vil kapteinen avgjøre hvem som skal spille straffeballen.
  - utøveren som kaster straffeballen vil velge en av de fargede ballene.
  - dommeren vil holde på denne ballen.
6. Alle ubrukte baller er plassert i det døde ball området.

## Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



7. Du leverer den valgte ballen til utøveren går tilbake ved siden av (V) linjen.
  - Vis fargeindikatoren til utøveren og tidtaker som du sier "1 minutt»
  - Kontroller at BC3-utøveren svinger rampen til høyre og venstre, og sjekk deretter klokken for å sikre at tiden har startet.
  - Som tiden tikker ned, sier "30 sekunder, 10 sekunder, tid".
  - Hvis et poeng er scoret, bruker du bevegelsen til å angi punktet på farge indikator/padle.
  - Hvis et poeng ikke scoret, bruker du bevegelsen for "Død ball/ball ut".
8. Hvis et poeng er scoret, vil målscorer legge et poeng til poengsummen for omgangen.
9. Stå ved krysset. Kunngjøre score på fargen indikator til utøverne /kapteiner.
10. Få godkjenning fra utøvere/kapteiner.
11. Når godkjenning er innhentet, ' omgang ferdig '
  - BC3 Spilleassistenter kan snu seg på dette tidspunktet.
12. Vis tidtaker poengsummen og deretter tilskuere

### **Mellom omgangene.**

*Når "ett minutt" mellom omgangene starter:*

1. Spilleassistenter og trener kan gå inn på banen.
2. Baller plukkes opp av spilleassistenter / trenere/ dommer/ linjedommer.

### Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022



3. Sjekk at kampskjema er riktig.
4. Etter 45 sek, annonseres 15 sekunder.
  - Dommeren bør plukke opp målballen og begynner å gå mot utøverne når det er 15 sekunder igjen.
5. Etter ett minutt kunngjøre "tid" skal dommeren umiddelbart gi målballen til den neste utøveren som skal starte neste omgang.

### KAMP FERDIG

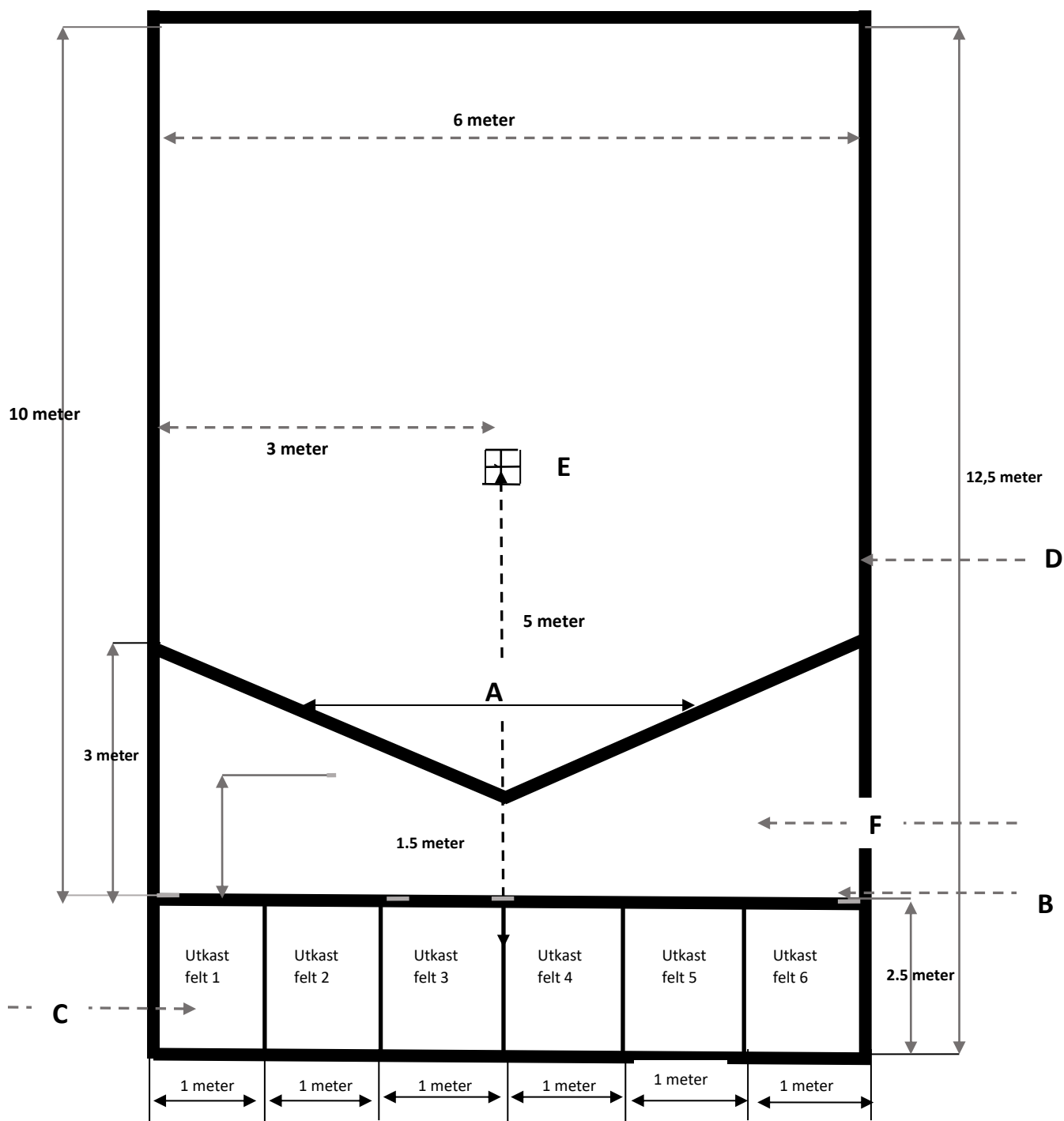
Etter at utøverne har godkjent poengsummen for at kampen, kunngjør man "kamp ferdig"

1. Vis tidtaker og tilskuere poengsummen for siste omgang.
2. Vis utøvere og tilskuere den poengsummen for kampen.
3. Plukk opp målballen, men ikke kunngjør ett minutt. Gå til utøverne og gratulere dem med en god kamp.
4. Baller kan plukkes opp av spilleassistenter / trener / linjedommer. Husk å levere tilbake mål ballene til riktig utøvere.
5. Gå til tidtaker og sjekk at alt er riktig ført på kampskjema.
6. Gå til utøverne og få under skrift på kampskjema.

***NB» skriver ikke en utøver under, er det mulig for en protest. Kampskjema gjelder hvis en protest ikke blir levert inn.***



Vedlegg 3 Banen



- A. Kastelinje.
- B. Utkastlinje.
- C. Kastfelt.
- D. Markeringslinje
- E. Kryss. = 25 x 25 cm
- F. Ikke spillbart område for målball.

*Nordic Boccia Rules – 2020 - 2022*



**Vedlegg 4 Protestskjema**

This notification is to inform the Team Manager from \_\_\_\_\_ (name of country), that the match played between \_\_\_\_\_ and \_\_\_\_\_ (name of athletes or countries) on \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ (insert date), at \_\_\_\_\_ (time of match) in division \_\_\_\_\_, has been protested by \_\_\_\_\_ (name) from \_\_\_\_\_ (Country).

Brief explanation of the protest:

---

---

---

Delivered at: \_\_\_ h \_\_\_ m, on \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ (insert date),

Delivered by: \_\_\_\_\_

Received by: \_\_\_\_\_